

• HandPunch



• HandPunch (Relojes Biométricos)

Los relojes biométricos RSI, son la mejor opción como terminales de captura de datos para Control de Tiempo y Asistencia. Su exclusiva tecnología de reconocimiento de geometría de mano se basa en una cámara especial que toma imágenes en 3 dimensiones de la mano, registrando la forma y el tamaño de los dedos y la mano, para luego mediante un complejo algoritmo analizar y comparar los datos confirmando o rechazando la identidad. Este proceso le asegura una identificación real del personal, eliminando los fraudes por registros múltiples y cambio de tarjetas.

Le permiten ahorrar en costos innecesarios en generación y reemplazo de credenciales de cualquier tipo, incrementando notablemente el nivel de seguridad. Son fáciles de usar e instalar y evitan los problemas por olvidos de tarjetas, desgaste o mal funcionamiento, sin preocuparse por llevar ningún medio de identificación.



> Modelos

- HP-1000
- HP-3000

Funcionamiento

El equipo verifica la identidad de los empleados en menos de un segundo en base a las dimensiones y la forma única de sus manos. En el caso de las compañías pequeñas, ofrece una rápida recuperación del capital invertido porque elimina el costo asociado a la administración y gestión de tarjetas. En el caso de las empresas que tienen muchos establecimientos pequeños, la supervisión mínima deja abierta la posibilidad de que marquen los compañeros de trabajo y exista fraude en el registro de tiempo. Con **HandPunch**, un empleado no puede marcar por otro. Como se elimina el fraude de tiempo, los costos de nómina son menores y las ganancias de la compañía, mayores.



• HandPunch

Tecnología de Geometría de la Mano



La unidad **HandPunch** utiliza la tecnología biométrica de geometría de la mano de RSI probada en el terreno. La terminal captura una imagen tridimensional de la mano cada vez que el empleado marca. Las dimensiones y la forma de la mano se utilizan para verificar su identidad con una exactitud sin precedentes. No se utilizan huellas dactilares o de la palma de la mano. Las luces de color verde y rojo notifican al empleado el estado de cada registro. Ya no hay dudas, los empleados deben estar presentes en el lugar para registrarse.

Teclas de Función de Datos Programables

Según el modelo la unidad **HandPunch** tiene dos teclas de función de datos que puede definir el usuario y que permiten recopilar datos a medida que los empleados marcan. Algunas de las aplicaciones más usuales son transferencias de departamentos, recaudación de propinas, códigos de trabajo o códigos de pago. Se pueden definir secuencias de entrada de datos de varios niveles. También se pueden configurar las teclas de gestión función de datos para permitir a los empleados revisar sus últimos registros. Al fin de reducir el tener que teclear, las teclas también se pueden configurar automáticamente para ingresar datos tales como número de departamento o estado de entrada o salida que se emplean con frecuencia.

Opciones de Comunicación

El equipo se conecta con rapidez a la PC de registro de tiempo y asistencia a través de un cable de comunicaciones RS-232 de 15 m (50 pies) provisto. Se dispone de un módem para acceso telefónico de 14,4 K baudios interno opcional para localidades distantes.

Según el modelo, y ya sea que su aplicación exija una terminal o miles de ellas, la unidad **HandPunch** puede satisfacer esa necesidad. Se pueden conectar múltiples terminales en red en un lugar con el cableado RS-485. También se dispone de un módulo de comunicaciones Ethernet o módem para acceso telefónico opcionales. Ambas opciones son internas por lo que su instalación es rápida y simple.

Funciones para Corregir en el Reloj

Algunos modelos de la unidad **HandPunch** permite a los supervisores anular restricciones de los usuarios y especificar en la terminal registros perdidos, vacaciones programadas y tiempo de permiso por enfermedad. El modo protegido con contraseña brinda mayor flexibilidad al supervisor porque reduce la necesidad de correcciones en la computadora. A fin de asegurar la seguridad se realiza un seguimiento de auditoría que documenta la utilización de estas funciones.

Programación de Timbres

El programa de timbres que poseen diferentes modelos del equipo, permite programar el día, la hora y la duración de una serie de timbres. Se pueden programar para indicar el comienzo o la finalización de un turno o bien, la hora de almuerzo o de un recreo.

Controles de Puertas

La terminal **HandPunch**, según el modelo, también es capaz de abrir y monitorear una puerta. Se pueden utilizar zonas horarias globales para restringir el acceso de los empleados.



• HandPunch



Especificaciones	HP-1000	HP-3000
Dimensiones	> Ancho: 22.3 cm. > Alto: 29.6 cm. > Profundidad: 21.7 cm.	
Peso	2,7 Kg.	
Tiempo de Registro	< de un segundo	
Alimentación	12 a 24 V CC o 12 a 24 V CA, 50-60 Hz, 7 W	
Usuarios	> A – 50 > B – 100 > C - 512	> A – 512 > B – 9.728 > C – 32.512
Transacciones	5,120	
Mantenimiento de Datos	5 Años	
Entradas Aux.	0	2
Salidas Aux.	0	3
Salidas de Lector de Tarjetas	No	> Wiegand > Banda Magnética > Código de Barras
Entrada de Lector de Tarjetas	No	> Proximidad > Wiegand > Banda Magnética > Código de Barras
Control de Puertas	No	Si
Restricciones de Horarios	No	Si
Horarios para Campanas	No	Si
Teclas de Función	Ninguna	2
Comunicación	Cable RS-232 de 15 m. incluido	> Serial RS-232 a PC > Serial RS-485 / RS-422.
Garantía	12 meses (según garantía escrita).	

> INTELEKTRON, IN, API, REI, REIWin, APIWin, VISWin y sus respectivos logos son marcas registradas de INTELEKTRON S.A. Las características del producto pueden sufrir variaciones sustanciales a lo largo del tiempo. INTELEKTRON S.A. se reserva el derecho de alterarlas sin previo aviso.

